



REGOLAMENTO

- 1) Il torneo si svolgerà nell'arco di 24ore, **sono quindi previste partite notturne.** Il calcio di inizio sarà dato alle **ore 20.00** di **Sabato 3 luglio 2010** e la finale si svolgerà la sera di **Domenica 4 luglio 2010.**
- 2) Ogni squadra può iscrivere da un **minimo di 4** a un **massimo di 8 giocatori.** Durante il torneo potranno essere utilizzati esclusivamente i giocatori presenti all'atto dell'iscrizione.
- 3) I responsabili del torneo si riservano di accettare l'iscrizione della squadra o del singolo giocatore.
- 4) Al torneo possono partecipare i giocatori che abbiano compiuto il 14° anno di età.
- 5) Ogni squadra dovrà scendere in campo con 4 giocatori; qualora non ci fosse la disponibilità dei 4 giocatori la squadra potrà scendere in campo con un numero di giocatori non inferiore a 3. Sotto tale numero la partita non potrà essere disputata e la squadra avrà partita persa, a tavolino, per 6 a 0.
- 6) Se ambo le squadre si presentano in campo con un numero di giocatori inferiore a 3 avranno partita persa entrambe.
- 7) Le partite avranno la durata di 20 minuti, in un tempo unico. Semifinali e finali avranno due tempi da 15 minuti l'uno.
- 8) Ogni squadra può ritardare l'inizio dell'incontro di 10 minuti; oltre tale termine avrà partita persa per 6 a 0.
- 9) I cambi dei giocatori vengono effettuati applicando la formula del basket, senza interruzione di gioco.
- 10) Un giocatore ammonito due volte nel corso del torneo incorre in una partita di squalifica.
- 11) Se un giocatore viene espulso dal campo per un fallo di reazione viene automaticamente squalificato per tutte le restanti partite del torneo.
- 12) In caso di pioggia gli organizzatori valuteranno insieme alle squadre come procedere; in linea di massima con il campo bagnato non si gioca.
- 13) Una volta stilato il calendario, le date e gli orari degli incontri non potranno essere modificati.
- 14) Per i gironi all'italiana i punteggi saranno: 2 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio, 0 punti per la sconfitta.

- 15) Al termine dei gironi accederà al turno successivo la squadra con:
 - a) miglior punteggio in classifica;
 - b) miglior punteggio negli scontri diretti;
 - c) miglior differenza reti;
 - d) maggior numero di reti segnate.
1. In caso di ulteriore parità accederà al turno successivo la squadra che vincerà il sorteggio.
- 16) L'organizzazione declina ogni responsabilità in caso di smarrimento o furto di oggetti sia nello spogliatoio sia sul campo di gioco.
- 17) L'organizzazione declina, inoltre, ogni e qualsiasi responsabilità in caso di infortunio e/o incidente.
- 18) Le premiazioni avverranno la sera stessa della finale.
- 17) Gli organizzatori non sono responsabili di eventuali infortuni agli atleti durante il torneo. Si richiede, quindi, di consegnare la delibera firmata per poter partecipare.
- 18) L'Organizzazione, onde evitare spiacevoli inconvenienti nella riuscita del torneo, raccomanda di rispettare ogni punto del regolamento. Si ringrazia anticipatamente la vostra collaborazione per un collettivo buon divertimento.

L'iscrizione al torneo sottintende la completa conoscenza e accettazione del presente regolamento tramite modulo allegato

REGOLE TECNICHE

- 1) Le righe bianche delimitano il campo di gioco.
- 2) I pali della porta sono dipinti di bianco, qualora la palla colpisse i supporti rossi è da considerarsi fuori.
- 3) Le rimesse dal fondo, i calci d'angolo, le punizioni e le rimesse laterali vanno battute entro 5 secondi; in caso contrario la palla sarà consegnata agli avversari.
- 4) Le rimesse laterali vanno battute con i piedi, a palla ferma, all'esterno della riga laterale.
- 5) Le rimesse dal fondo possono essere battute anche fuori dal campo e/o con palla in movimento; tali rimesse vanno comunque effettuate dietro la linea gialla.
- 6) Tutte le punizioni sono da intendersi "di seconda" e possono essere battute senza alcun fischio arbitrale; se il giocatore incaricato di battere la punizione chiede la distanza (5 metri) dovrà attendere il fischio dell'arbitro.
- 7) I difensori non possono entrare in nessun caso nell'area piccola segnata davanti alla porta pena un calcio di rigore a favore degli avversari; i falli commessi nella propria area di rigore saranno sanzionati con un calcio di rigore o con una punizione di seconda del tipo di infrazione.
- 8) Non sono validi i gol segnati da dietro metà campo.
- 9) Un giocatore a terra non può colpire la palla; è da considerarsi "a terra" chi abbia parti del corpo diverse dai piedi a contatto con il terreno.
- 10) Non sono ammesse scivolate.
- 11) ***Le bestemmie saranno punite con l'espulsione per la partita in corso.***